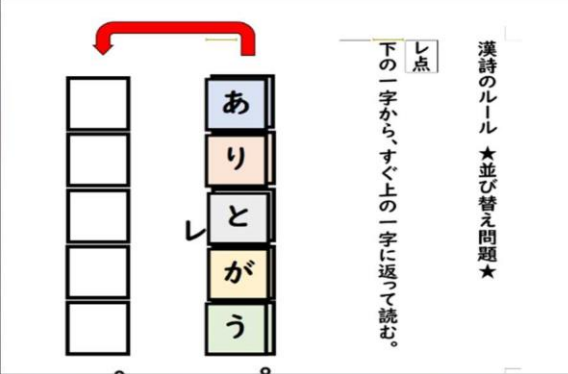
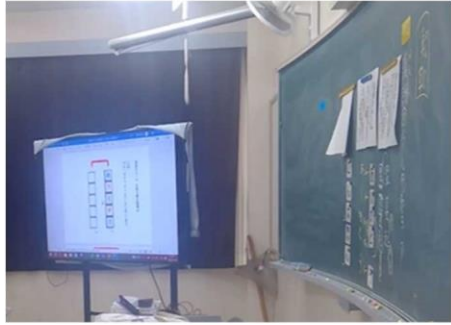
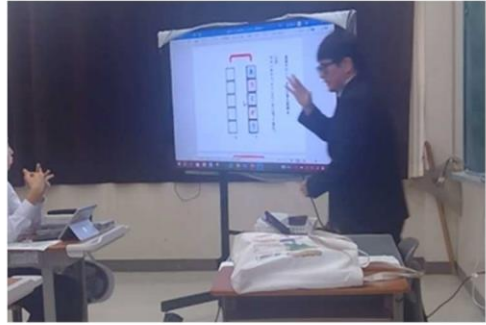


教材教具説明シート

名称	漢文読み方パズル		
関係する教科等	国語	区分・項目	
使用対象	・ 中学部 2 年生 ・ 文の意味を読み取ることが苦手である。		
使用目的	・ 漢文の返り点（「レ点、一二点」）のルールをゲーム感覚で学ぶことができるようにする。 ・ 身近な言葉の並べ替えから始めてルールの理解を促し、漢文に対する抵抗感を和らげる。		
活用時の様子	   		
効果・改善点等	○言葉での説明を理解することが苦手な生徒がタブレット端末を直感的に操作し、漢文の返り点の基礎的なルールを理解することができた。 ○楽しみながら集中して学習課題に取り組むことができた。 ○生徒の思考の過程を教師が確認しやすく、どのような助言が必要なのかが明確であった。 ●間違えた過程が残るようにできるとよかった。 ●操作性の向上を考え、どのソフト・アプリで教材を作成するべきかを試行錯誤している段階である。		